

Das Große Spiel des Bürgerkriegs

REGEL N.º 1

Bis auf weiteres, sind alle Ihre Rechte suspendiert. Natürlich ist es gut, dass Sie weiterhin die Illusion aufrechterhalten Sie immer noch zu genießen. Deswegen werden wir nur ein Recht nach dem anderen verletzt, und von Fall zu Fall.

REGEL N.º 2

Seien Sie höflich: sprechen Sie nicht mehr mit uns über Gesetze, über die Verfassung und all die anderen Wolkenschlösser einer vergangenen Ära. Für einige Zeit nun, wie Sie bemerkt haben werden, verabschieden wir Gesetze die uns über dem Gesetz platzieren, so wie auch über allem was von der sogenannten Verfassung übrig ist.

REGEL N.º 3

Sie sind schwach, isoliert, betäubt, missbraucht. Wir sind zahlreich, organisiert, stark und informiert. Manche sagen wir sind eine Mafia. Das ist falsch. Wir sind DIE Mafia, die eine die alle anderen besiegt hat. Wir alleine können Sie beschützen vor dem Chaos dieser Welt. Darum genießen wir es so Sie mit dem Gefühl ihrer Schwäche und ihrer 'Unsicherheit' zu penetrieren. Denn die Rentabilität unserer Betrügerei hängt davon ab.

REGEL N.º 4

Für Sie wird es das Spiel sein zu fliehen, oder zumindest zu versuchen zu fliehen. Mit Fliehen meinen wir: Ihren Abhängigkeitszustand entkommen. Die Wahrheit ist, dass sie im Moment abhängig von uns sind, in jedem Aspekt Ihres Lebens. Sie essen was wir produzieren, atmen was wir verschmutzen, Sie sind uns ausgeliefert beim kleinsten Zahnschmerz, und mehr noch als alles andere sind Sie machtlos gegenüber der Herrschaft unserer Polizei, welche wir mit voller Diskretion ausgestattet haben, in Beurteilung und Ausführung.

REGEL N.º 5

Sie werden nicht fähig sein alleine zu fliehen. Deswegen müssen Sie damit anfangen die notwendigen Solidaritäten aufzubauen. Um das Spiel etwas schwieriger zu gestalten, haben wir alle Formen autonomer Sozialität zu liquidieren. Nur der Arbeit ist es erlaubt zu bleiben: Die kontrollierte Sozialität. Für Sie ist die Angelegenheit der Arbeit zu entkommen - durch Diebstahl, durch Freundschaft, Sabotage und Selbstorganisation. Oh, eine Sache noch: jedes Mittel zur Flucht ist nun ein Verbrechen.

REGEL N.º 6

Wir haben nie aufgehört es zu wiederholen: die Kriminellen sind unsere Feinde. Das sollten sie als erstes so verstehen: unsere Feinde sind Kriminelle. Als potentielle Deserteure sind alle von Ihnen potentielle Kriminelle. Darum ist es gut, dass wir eine Liste führen von Nummern die Sie mit ihrem Telefon angerufen haben, dass Ihr Mobiltelefon es uns erlaubt sie in jedem Moment zu lokalisieren und, dass ihre Kreditkarte all Ihre Gewohnheiten so gut kennt.

REGEL N.º 7

In unserem kleinen Spiel werden also diejenigen die ihre Isolation verlassen 'Kriminelle' genannt. Und diejenigen die sich anmaßen diesen Zustand anzufechten nennen wir 'Terroristen'. Die Letzteren sind vogelfrei und können zu jeder Zeit getötet werden.

REGEL N.º 8

Uns ist allen bewusst, dass das Leben in den Rängen unserer Gesellschaft so viel Glück bereitet wie eine Fahrt mit der U-Bahn; dass der vom Kapitalismus geschaffene Reichtum nur eine universelle Verwüstung war und ist; dass unsere von Würmern zerfressenen Ordnung keine Argumente mehr bleiben außer die Tränengaskanister die sie beschützen. Aber was erwarten Sie - Das ist der Stand der Dinge! Wir haben Sie entwaffnet, mental, körperlich; und nun haben wir das Monopol auf alles was Ihnen vorbehalten bleibt: Gewalt, Komplizenschaft und Unsichtbarkeit. Freiweg: Wären sie in unserer Position, würden Sie nicht das gleiche tun?

REGEL N.º 9

Sie werden Gefängnis kennen.

REGEL N.º 10

Es gibt keine Regeln mehr. Alle Maneuver sind erlaubt.

- IHRE REGIERUNG

